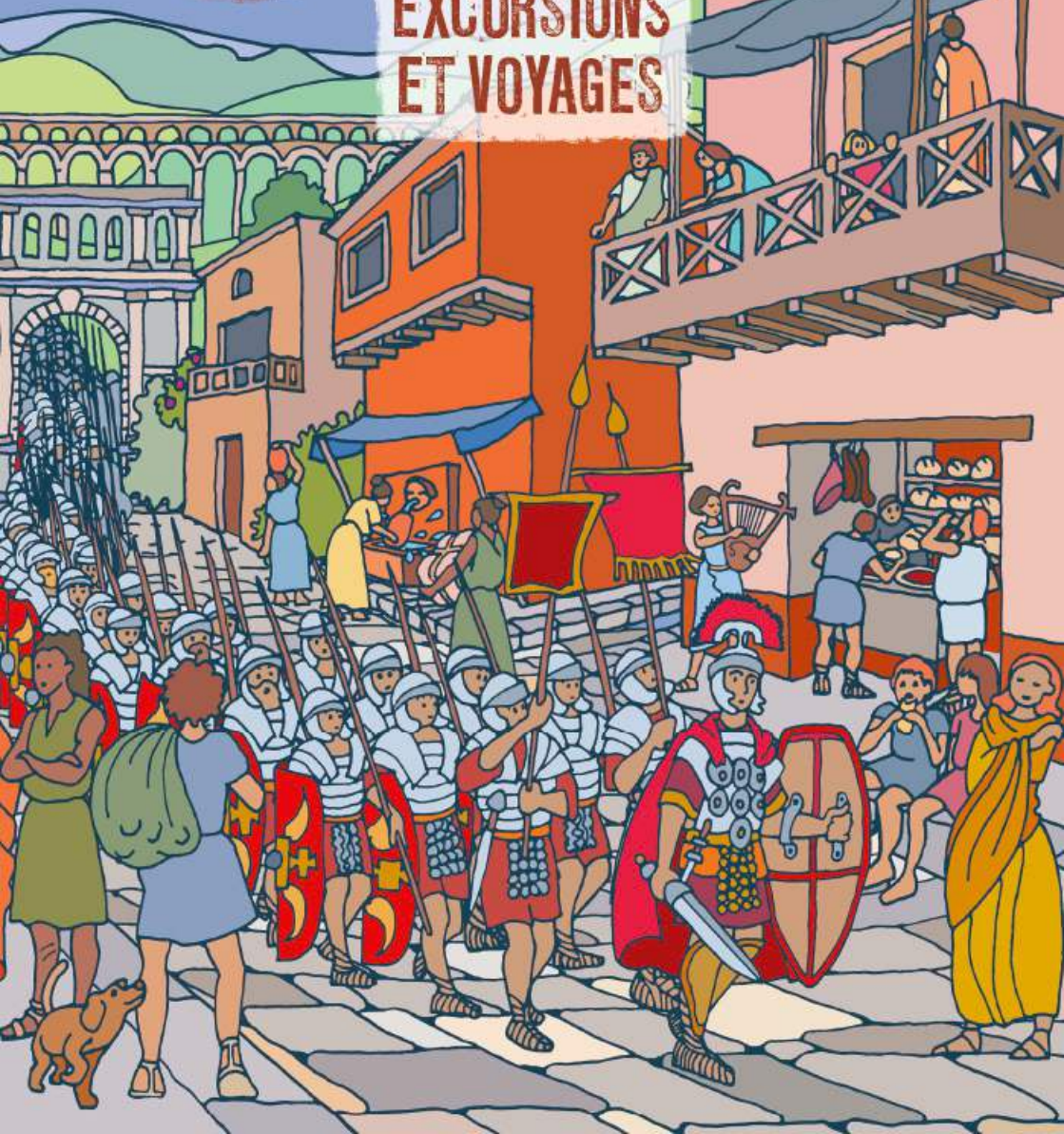


ÉCOLES
PRIMAIRES
2026-2027



L'AUTRE VOYAGE

ANIMATIONS
EXCURSIONS
ET VOYAGES





CJB L'Autre Voyage, c'est...

- Une organisation de jeunesse créée en 1948 et reconnue par la Fédération Wallonie-Bruxelles,
- Une asbl libre et pluraliste, sensible aux enjeux environnementaux et sociétaux actuels,
- Une équipe spécialisée dans les activités scolaires, qui connaît donc bien le monde de l'enseignement et ses besoins,
- Une mosaïque d'activités pour s'ouvrir à la nature et à la culture, à travers des animations en classe, excursions d'un jour et voyages scolaires,
- Une approche à la fois pédagogique et ludique, qui s'appuie sur des supports concrets,
- Des programmes de voyages à décliner selon vos souhaits,
- Une équipe dynamique, créative et à l'écoute !

BON À SAVOIR

- Bonne nouvelle : nous veillons à adapter nos activités au contenu des nouveaux référentiels scolaires. Votre école peut faire appel à nous, avec ou sans subsides PECA !
- Afin d'avoir un plus large choix dans les dates, nous vous conseillons de réserver dès la rentrée scolaire. Sachez aussi que nous limitons dans un premier temps les demandes à 4 activités par école, pour satisfaire un maximum de classes.
- Les dossiers pédagogiques sont désormais envoyés en version numérique.
- Au prix de nos animations en classe, il faut toujours ajouter les frais de déplacement de l'animateur.ice :
 - Forfait de 25 € par jour pour les écoles bruxelloises
 - Forfait de 45 € par jour pour les écoles situées à moins de 50 km de Bruxelles (depuis nos bureaux)
 - 0,46 €/km pour les écoles situées à plus de 50 km de Bruxelles (depuis nos bureaux).
- Retrouvez nos conditions générales détaillées sur www.cjb-to.be !

TABLEAU DES ACTIVITÉS

ACTIVITÉS	ÂGE	DURÉE*	PAGE
Projets sur l'année			
Cultivez le bien-être en classe	1 ^{re} -6 ^e primaire	3 ateliers x 2 périodes	4
À l'école, ça pousse !	3 ^e -6 ^e primaire	4 ateliers + 1 excursion De janvier à juin	5
Animations en classe			
Autour du monde avec Capitaine Boussole NEW	3 ^e mat.-2 ^e prim.	2 périodes À partir de janvier	6
Destination danse et rythme !	1 ^{re} -3 ^e primaire	1 période ou 3 ateliers x 1 période	7
Mon ami l'arbre	1 ^{re} -3 ^e primaire	2 périodes	8
Le nourrissage hivernal des oiseaux	2 ^e -4 ^e primaire	4 périodes	9
La loi de la forêt	3 ^e -6 ^e primaire	2 périodes	10
Le pays de l'eau	3 ^e -6 ^e primaire	2 périodes	10
L'assiette belge à travers les âges	4 ^e -6 ^e primaire	2 périodes	11
Sur les pas des Gallo-Romains	4 ^e -6 ^e primaire	3 périodes	12
À l'assaut du château	4 ^e -6 ^e primaire	2 périodes	13
L'Union européenne, un rêve d'unité	5 ^e -6 ^e primaire	3 périodes	13
Cap sur les Grandes Découvertes !	5 ^e -6 ^e primaire	3 périodes	14
La Révolution industrielle, en avant toute !	5 ^e -6 ^e primaire	3 périodes	15
Excursions sur le terrain			
Une visite au moulin à Dilbeek	3 ^e mat.-6 ^e prim.	1/2 journée	16
De saint Michel à Jeanneke Pis... en rallye-photos !	3 ^e -6 ^e primaire	1 journée	17
Bruxelles, la ville aux trésors cachés	4 ^e -6 ^e primaire	1 journée	18
Séjours en Belgique			
Classe de ville à Bruxelles	1 ^{re} -6 ^e primaire	3 jours	19
Classe de mer	1 ^{re} -6 ^e primaire	3 jours	20
Classe médiévale	2 ^e -6 ^e primaire	3 jours	21
Séjours à l'étranger			
Côte d'Opale	5 ^e -6 ^e primaire	3 jours	22
Tour de Hollande	5 ^e -6 ^e primaire	3 jours	23

* Les périodes d'animation s'entendent toujours de façon consécutive.

Nos autres animations en classe ou destinations
d'excursions et de voyages sont disponibles
sur notre site internet www.cjb-to.be !

PROJETS SUR L'ANNÉE

Bien-être

1^{re} - 6^e
primaire

CULTEVEZ LE BIEN-ÊTRE EN CLASSE

« Apprendre » est une aventure épatante... et ardue ! À l'entrée de la classe, entre bousculades, éclats de voix et excitation, comment rendre les enfants disponibles aux apprentissages ?

Au gré des rencontres, nous proposons une série d'exercices simples et utilisables en classe pour se calmer, améliorer sa concentration, développer la confiance en soi et se rendre présent aux autres. En nous inspirant du Brain Gym, du yoga, des massages shiatsu et de la respiration en pleine conscience, nous construisons un rituel quotidien avec les enfants et les enseignants pour aborder les apprentissages et travailler ensemble avec sérénité.

Le projet comprend 3 animations de 2 périodes consécutives en classe.

Prix : 10 € par élève pour l'ensemble du projet

Le prix comprend : 3 animations en classe, un ouvrage-ressource au choix,
1 dossier pédagogique, les frais de déplacement de l'animateur.rice.



PROJETS SUR L'ANNÉE

3^e-6^e
primaire

Nature

À L'ÉCOLE, ÇA POUSSE !

Créez votre potager avec les enfants, de la théorie à la pratique !

Dans ce projet qui s'étend de janvier à juin, les enfants apprennent les gestes utiles pour créer et entretenir un potager : faire des semis, planter en pleine terre, repiquer les plants, arroser, biner, ramer... Tout un nouveau vocabulaire lié à des actions concrètes sur le terrain !

Ici, vous travaillez sur les besoins des plantes, sur l'alimentation, sur les relations entre le Vivant et le Non-Vivant pour faire pousser vos propres légumes bio, locaux et de saison.

Alors à vos graines, prêts, plantez !

Le projet comprend 4 animations d'1/2 journée maximum à l'école, entre janvier et juin, et 1 excursion.

Prix : 15 € par élève pour l'ensemble du projet

Le prix comprend : 4 animations à l'école, 1 excursion, le transport lors de l'excursion, les graines, les outils de base, 5 sacs de terreau, 1 dossier pédagogique, les frais de déplacement de l'animateur.



ANIMATIONS

NEW

Culture

3^e
maternelle
2^e primaire

AUTOUR DU MONDE AVEC CAPITAINE BOUSSOLE

Embarquez pour une incroyable aventure autour du monde avec le Capitaine Boussole !

Au cours de ce voyage, les enfants partiront à la découverte de cinq pays fascinants : l'Italie, le Japon, le Brésil, la Nouvelle-Zélande et le Kenya. À chaque escale, une nouvelle mission les attendra : découvrir la langue locale, relever un défi amusant et apprendre quelques curiosités sur le pays visité.

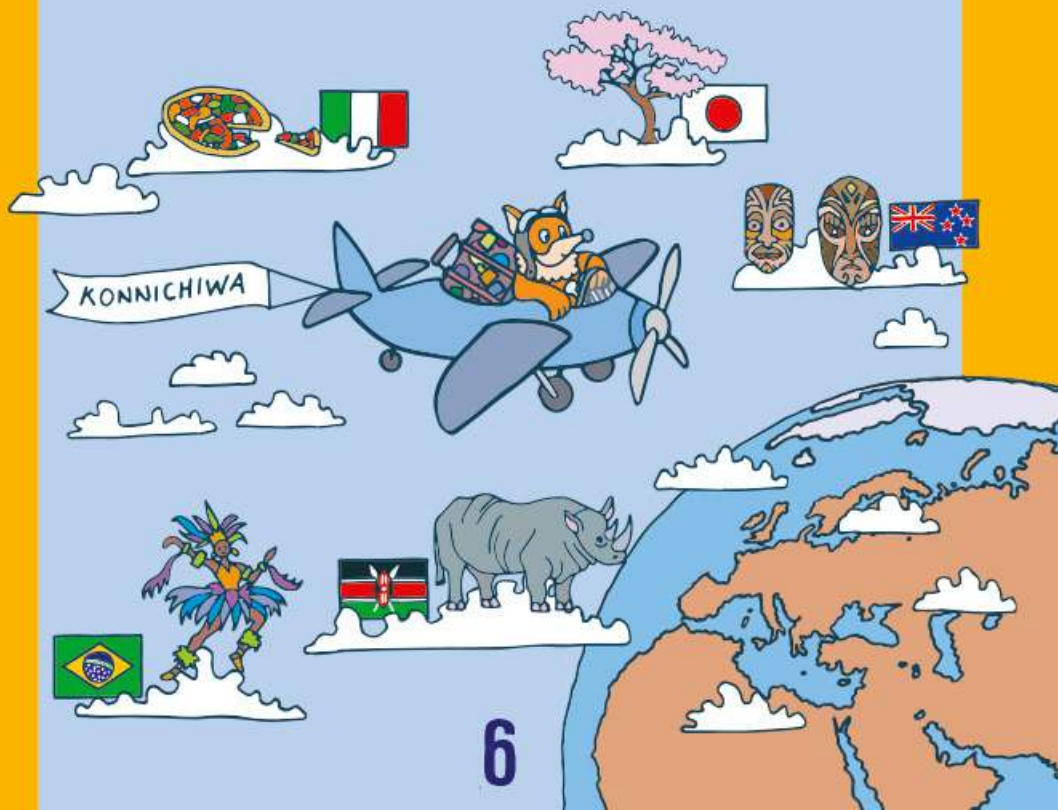
Prêts à faire vos valises ?

Durée : 2 périodes consécutives

À PARTIR DE JANVIER 2027

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

1^{re}-3^e
primaire

Bien-être

DESTINATION DANSE ET RYTHME !

Nous avons tous un artiste intérieur, il suffit d'aller à sa rencontre !
Avec cette animation unique ou en cycle de 3 séances, nous visons le fait d'oser expérimenter en dansant spontanément ensemble, sur des propositions cadrées. Nous passerons par des moments énergiques suivis de moments plus calmes ! Avec le plaisir de la création individuelle et collective, les enfants peuvent ainsi améliorer leur confiance en eux, la cohésion du groupe et contribuer à un mieux-être global dans la classe.

Durée : 1 période OU 3 x 1 période / **proposé pour 2 à 3 classes par jour**

Prix selon la formule choisie :

- **Animation unique : 3 € par élève** hors frais de déplacement de l'animatrice.
- **Cycle de 3 animations (projet sur l'année) : 10 € par élève** avec les frais de déplacement de l'animatrice inclus.

Le prix comprend : l'animation en classe, le prêt du matériel, 1 dossier pédagogique + les frais de déplacement de l'animatrice uniquement avec la formule « cycle ».



ANIMATIONS

Nature

1^{re}-3^e
primaire

MON AMI L'ARBRE

Un voyage en compagnie des arbres à partir d'un jeu de l'oie qui nous apprend surtout la patience ! Pour pousser, les fruits de l'arbre ont un long chemin à accomplir... et c'est celui-là même que nous allons découvrir avec les enfants. On parlera de la reconnaissance de quelques espèces indigènes, des animaux de la forêt, de la photosynthèse et des feuilles, de l'écosystème forestier... Tout cela en s'amusant ! Les arbres, finalement, sont beaucoup plus proches de nous que nous le pensons.

Durée : 2 périodes consécutives

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



LE NOURRISSAGE HIVERNAL DES OISEAUX

L'animation amène les élèves à réfléchir à la situation des oiseaux de nos régions en hiver et leur permet de répondre aux questions suivantes :

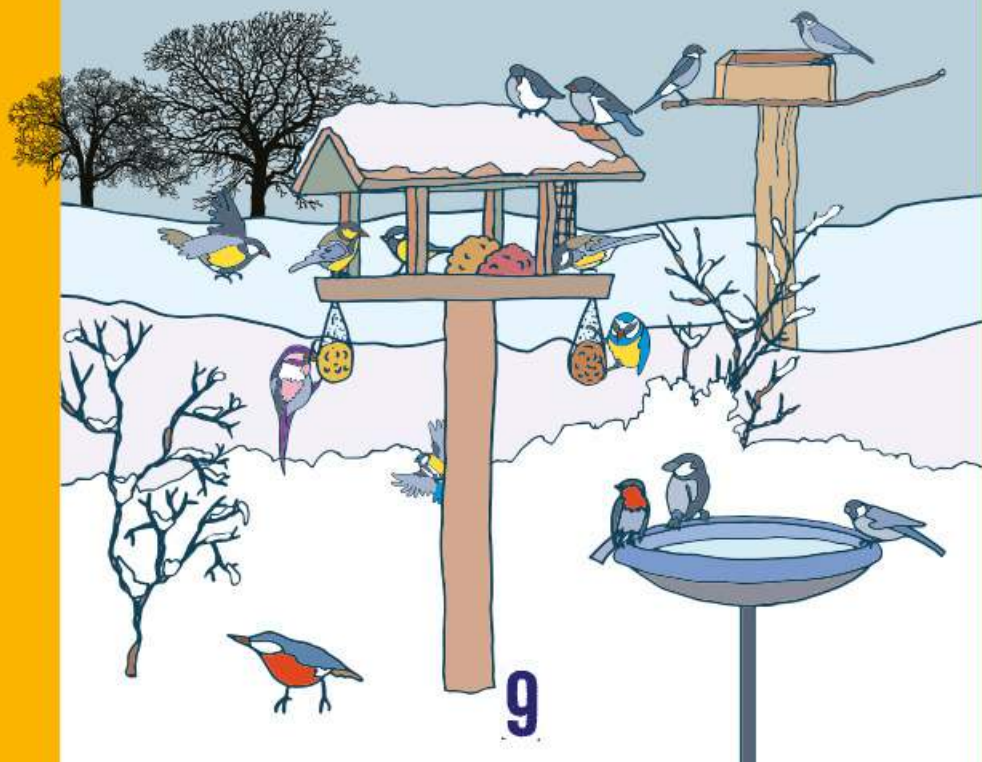
- pourquoi nourrir les oiseaux en hiver ?
- quelle nourriture leur proposer ?
- quels oiseaux fréquentent nos mangeoires ?

Au cours de l'animation, les élèves construisent chacun une mangeoire à installer chez eux, à partir d'une brique de lait/jus vide qu'ils auront apportée au préalable.

Durée : 4 périodes consécutives

Prix : 7 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, le matériel nécessaire pour la peinture des mangeoires, 1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

3^e-6^e
primaire

Nature

3^e-6^e
primaire

LA LOI DE LA FORÊT



Il y a pas mal de vie dans la forêt ! Toute une faune spécifique se cache au pied des arbres, dans la cime, dans les fourrés... Pour comprendre les chaînes alimentaires en milieu forestier, les enfants doivent découvrir qui mange qui et qui est mangé par qui. Pas si simple ! Sans compter que ce savant équilibre entre plantes et animaux est sans cesse menacé...

Durée : 2 périodes consécutives

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.

LE PAYS DE L'EAU

À partir d'une consigne qui paraît simple, cinq groupes d'enfants construisent leur ville au bord de l'eau. Une maquette représentant un cours d'eau de la source à l'embouchure les aide à se représenter la vie dans ce milieu. D'où vient l'eau qui coule du robinet ? Peut-on boire l'eau de la rivière ? Où va l'eau des toilettes ? Qu'est-ce qu'une station d'épuration ?

Pour répondre à toutes ces questions, il faudra aménager la ville en fonction de l'eau disponible ! L'eau, c'est la vie, il ne faut pas la gaspiller !

Durée : 2 périodes consécutives

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

4^e - 6^e
primaire

Histoire

L'ASSIETTE BELGE À TRAVERS LES ÂGES

Il était une fois les habitants de nos régions... Si nous nous mettions à leur table, au gré des périodes historiques, qu'y trouverions-nous ?

Dans cette animation, à l'aide de missions en équipes, les élèves reconstruisent l'assiette-type de chaque époque et visualisent son évolution sur la ligne du temps. Ils tissent également des liens entre les Romains et la vigne, la patate et les Espagnols, le couteau et le Cardinal de Richelieu...

À table pour un voyage appétissant à travers le temps !

Durée : 2 périodes consécutives

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend :

l'animation en classe
hors frais de
déplacement,
1 dossier pédagogique.



Inspiré du « Repas de noce » (±1567)
de Pieter Bruegel l'Ancien

ANIMATIONS

Histoire

4^e - 6^e
primaire

SUR LES PAS DES GALLO-ROMAINS

À travers différents défis, les enfants assistent à la transformation d'un *oppidum* gaulois en ville gallo-romaine avec son forum, ses temples, son aqueduc, son amphithéâtre...

En effet, à partir de la défaite des tribus gauloises en 51 av. JC contre les légions de Jules César, nous assistons à une véritable rupture culturelle et politique ! On passe de la tradition orale des Gaulois à la tradition écrite des Romains, les *villae* poussent dans les domaines agricoles et les dieux gaulois laissent la place à d'autres croyances...

Durée : 3 périodes consécutives

Prix : 6 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

4^e - 6^e
primaire

Histoire

5^e - 6^e
primaire

À L'ASSAUT DU CHÂTEAU



Noble, moine ou homme du peuple, chacun a sa place dans la hiérarchie médiévale ! Grâce à un jeu de société, les enfants se familiarisent tout en s'amusant avec la vie quotidienne de la population, le plan d'un château fort, les systèmes défensifs, l'enjeu des croisades...

Durée : 2 périodes consécutives

Prix : 5 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe
hors frais de déplacement,
1 dossier pédagogique.

L'UNION EUROPÉENNE, UN RÊVE D'UNITÉ

L'Union européenne existe depuis 75 ans, mais reste pourtant assez mystérieuse aux yeux des enfants... Quels rêves ont motivé sa création ? Quels pays en font partie ? Pourquoi certains s'en détournent-ils ?

De façon ludique, les élèves découvrent quelques particularités de ses États membres et construisent ensemble la carte de l'UE, les grandes étapes de son histoire et ses missions.

Durée : 3 périodes consécutives

Prix : 6 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe
hors frais de déplacement,
1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

Histoire

5^e - 6^e
primaire

CAP SUR LES GRANDES DÉCOUVERTES !

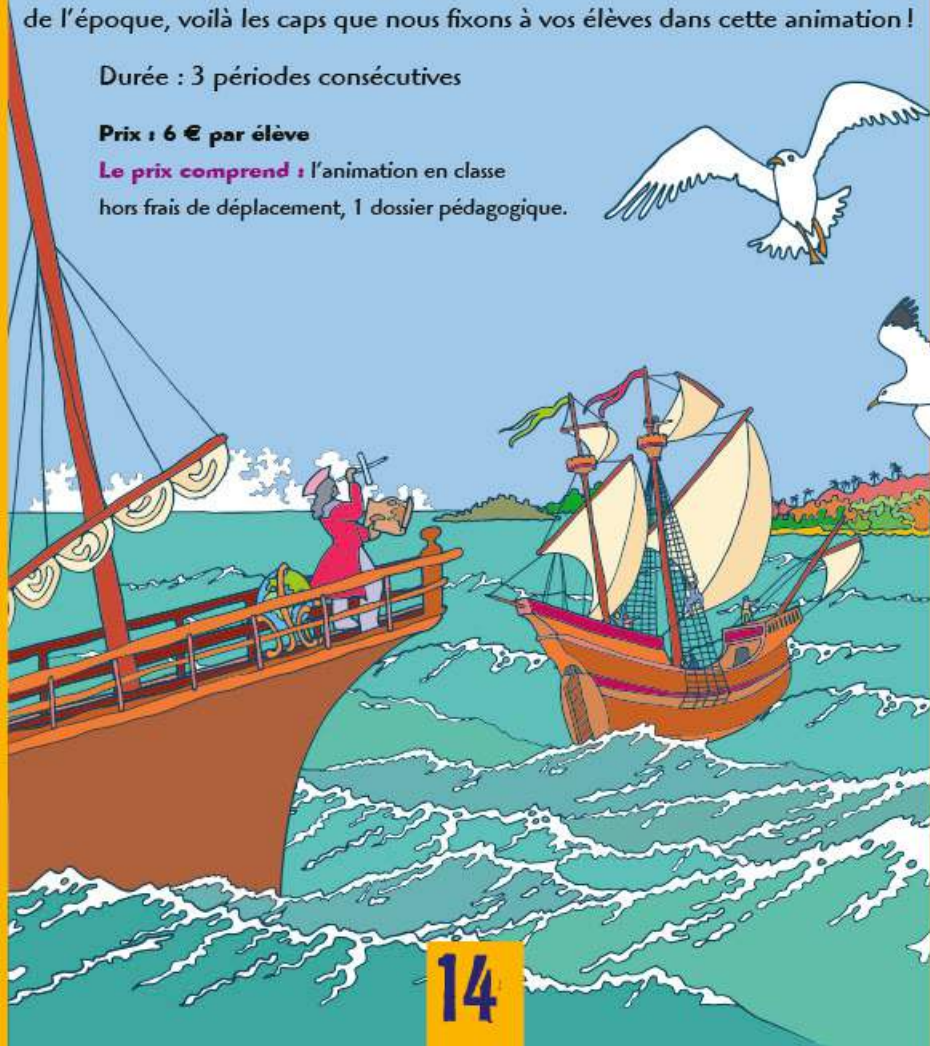
Que connaît-on vraiment des Grandes Découvertes ?

En 1492, les Temps Modernes ont bel et bien commencé depuis longtemps. C'est le 15^e siècle tout entier qui participe aux profonds changements qui vont suivre... Chercher les causes qui ont poussé aux explorations, embarquer avec Magellan pour revivre son tour du monde (ou plutôt celui du capitaine Elcano) et mieux appréhender les conséquences des découvertes majeures de l'époque, voilà les caps que nous fixons à vos élèves dans cette animation !

Durée : 3 périodes consécutives

Prix : 6 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe
hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



ANIMATIONS

5^e - 6^e
primaire

Histoire

LA RÉVOLUTION INDUSTRIELLE, EN AVANT TOUTE !

Les enfants sont plongés dans le passé, à l'aube de la Révolution industrielle, et doivent débloquent les cadenas du Temps pour faire évoluer une ville du 18^e au 21^e siècle, étape par étape.

Comment procéder ? En relevant brillamment différents défis en équipes, afin de comprendre les révolutions industrielles successives et leur influence sur notre mode de vie actuel. En effet, que ce soient les sources d'énergie, les inventions, les conditions de travail, tout a radicalement changé en 2 siècles et demi !

Alors, prêts à remonter le cours du temps ?

Durée : 3 périodes consécutives

Prix : 6 € par élève

Le prix comprend : l'animation en classe hors frais de déplacement, 1 dossier pédagogique.



EXCURSIONS SUR LE TERRAIN

Culture

3^e
maternelle
6^e primaire

UNE VISITE AU MOULIN À DILBEEK

Dans le cadre verdoyant du Pajottenland, à quelques pas de Bruxelles, se trouve le moulin à eau du Pedemolen. Et le meunier est de retour ! Il invite les enfants à suivre la graine de céréale du champ de blé au four à pain et à comprendre le fonctionnement des engrenages d'un moulin. Ce n'est pas de tout repos...

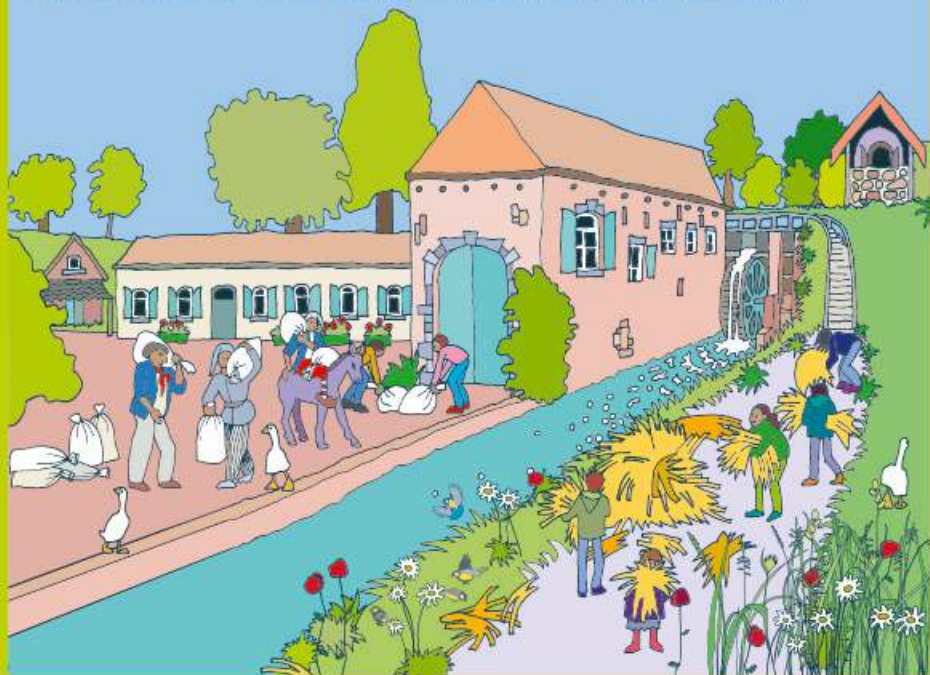
Vous pourrez aussi compter sur l'aide de notre pizzaiolo pour fabriquer des pizzas à l'ancienne avec les enfants !

Durée : 3 heures + pause pique-nique

Prix : 12 € par élève / proposé pour 2 classes par jour

Le prix comprend : la location du moulin, 2 animateur.rice.s CJB pendant une demi-journée, les ingrédients pour la pizza, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas le transport qui peut toutefois être organisé par nos soins.



EXCURSIONS SUR LE TERRAIN

3^e - 6^e
primaire

Culture

DE SAINT MICHEL À JEANNEKE PIS... EN RALLYE-PHOTOS!

Depuis des siècles, que d'yeux ébahis se sont tournés vers la Grand-Place de Bruxelles et ses environs !

Grâce à ce rallye-photos aux multiples défis, les enfants plongent au cœur des lieux emblématiques ou secrets de notre belle capitale... S'ils allient correctement leurs forces, une récompense finale les attend !

Durée : 5 heures + pause pique-nique

Prix : 15 € par élève

Le prix comprend : 1 animateur.rice CJB pour la journée, l'entrée à la Garde-robe de Manneken Pis, 1 boisson par personne lors du pique-nique abrité, la mise à disposition du matériel, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas le transport qui peut toutefois être organisé par nos soins.



EXCURSIONS SUR LE TERRAIN

Histoire

4^e - 6^e
primaire

BRUXELLES, LA VILLE AUX TRÉSORS CACHÉS

Croquignol, un paysan du Moyen Âge, a besoin d'aide pour retrouver son coffret volé ! Serez-vous à la hauteur de cette mission ?

En vivant cette chasse aux trésors à la journée, les enfants remontent le temps et, à travers les origines de notre belle Bruxelles, découvrent la vie quotidienne des habitants au Moyen Âge... Dépaysement garanti !

Durée : 5 heures + pause pique-nique

Prix : 15 € par élève

Le prix comprend : 1 animateur.rice CJB pour la journée, l'entrée à la Maison du Roi (maquette de la ville au 13^e siècle) et à la Garde-robe de Manneken Pis, 1 boisson par personne lors du pique-nique abrité, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas le transport qui peut toutefois être organisé par nos soins.



AUTRES DESTINATIONS POSSIBLES
EN BELGIQUE : PARCS BRUXELLOIS,
BRUGES, GAND...

SÉJOURS EN BELGIQUE

modulable

1^{re} - 6^e
primaire



CLASSE DE VILLE À BRUXELLES

Un condensé de Bruxelles à travers ses hauts lieux, son histoire et ses artistes pour vous faire tourner la tête, comme au manège !

Jour 1 : Rallye-photos à la découverte des lieux emblématiques de l'Îlot sacré en compagnie de 2 animateur.ice.s CJB, avec un arrêt incontournable à la Garde-robe de Manneken Pis (détails p. 17) !

Jour 2 : Parcours guidé à travers les sphères de l'Atomium avant de rejoindre, 100 mètres plus bas, le parc de Mini-Europe avec un quiz CJB.

Jour 3 : Démonstration de fabrication de chocolat chez Choco Story, puis immersion complète dans l'univers artistique du peintre belge René Magritte pour clôturer le séjour sur une touche surréaliste.

Prix indicatif : 250 € par élève (sur base de 45 élèves payants et 4 enseignants gratuits)

Le prix comprend : 2 nuitées en pension complète en auberge de jeunesse, les services inclus dans le programme, les espaces pique-nique, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas les activités optionnelles et les transports qui peuvent toutefois être organisés par nos soins.

Activités optionnelles : Visite du MIM, du musée des Sciences naturelles, du Musée Illusion, du Friet Museum...





SÉJOURS EN BELGIQUE

1^{re} - 6^e
primaire

CLASSE DE MER

En route pour Blankenberge, lors d'un séjour qui allie détente au grand air et découverte du littoral belge !

Jour 1 : Premier contact avec la station balnéaire de Blankenberge, avec une balade en cuistax en circuit fermé, un quiz CJB en équipes à travers la ville et, bien sûr, un temps libre très apprécié sur la plage.

Jour 2 : Découverte de la faune inquiétante ou merveilleuse du Sea Life, suivie d'une exploration du littoral à travers des ateliers sensoriels, ludiques et créatifs avec 2 animateur.rice.s CJB.

Jour 3 : Visite guidée de la réserve naturelle du Zwin, véritable aéroport international et restaurant 3 étoiles pour oiseaux migrateurs.

Prix indicatif : 230 € par élève (sur base de 45 élèves payants et 4 enseignants gratuits)

Le prix comprend : 2 nuitées en pension complète au centre Duinse Polders de Blankenberge, les services inclus dans le programme, le matériel pour les ateliers CJB sur la plage, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas les activités optionnelles et les transports qui peuvent toutefois être organisés par nos soins.

Activités optionnelles : Découverte de Gand ou de Bruges, sports de plage ou visite du musée James Ensor à Ostende, arrêt au Mur de l'Atlantique à Raversyde...





SÉJOURS EN BELGIQUE

2^e - 6^e
primaire

CLASSE MÉDIÉVALE

Au cœur de l'Ardenne, un séjour pour se mettre dans la peau des chevaliers de jadis et comprendre la vie au Moyen Âge.

Jour 1 : Plongée immédiate dans l'univers chevaleresque avec la visite guidée du Musée ducal de Bouillon, un spectacle de fauconnerie et une chasse aux écus dans le célèbre château. Continuez à voyager dans le passé avec une soirée « jeux d'antan » !

Jour 2 : Jeu de piste CJB dans Bouillon par lequel les enfants doivent questionner, observer, dessiner et ainsi découvrir l'histoire de la ville en équipes. Avec 1 animateur.rice CJB, moment de contes à écouter et à mimer, avant que chacun imagine son propre blason.

Jour 3 : Balade nature en autonomie pour répondre aux défis simples, complexes ou cocasses du jeu « Mission Forêt », avant de vivre un dernier moment mémorable lors d'une initiation au tir à l'arc et au maniement de l'épée !

Prix indicatif : 190 € par élève (sur base de 45 élèves payants et 4 enseignants gratuits)

Le prix comprend : 2 nuitées en pension complète à l'auberge de jeunesse de Bouillon, les services inclus dans le programme, le matériel pour les ateliers CJB et la soirée jeux d'antan, 1 dossier pédagogique.

Le prix ne comprend pas le transport qui peut toutefois être organisé par nos soins.

Activité optionnelle : Pour introduire la thématique, l'animation en classe « À l'assaut du château » peut être programmée préalablement au séjour (détails p.13).



SÉJOURS À L'ÉTRANGER

modulable

5^e - 6^e
primaire

CÔTE D'OPALE

Jour 1 : Trajet vers le musée Louvre-Lens. Visite guidée de la Galerie du temps et son parcours chronologique illustré par près de 250 chefs-d'œuvre.

Continuation vers la Coupole à Saint-Omer, centre d'histoire et de mémoire dédié à la seconde Guerre mondiale. Au cœur d'un ancien bunker, les élèves découvrent l'histoire de l'Occupation et des armes qui conduiront plus tard à la conquête spatiale

Jour 2 : Rallye pédestre dans la ville fortifiée de Boulogne-sur-Mer.

Puis, direction la plage pour une initiation décoiffante au char à voile !

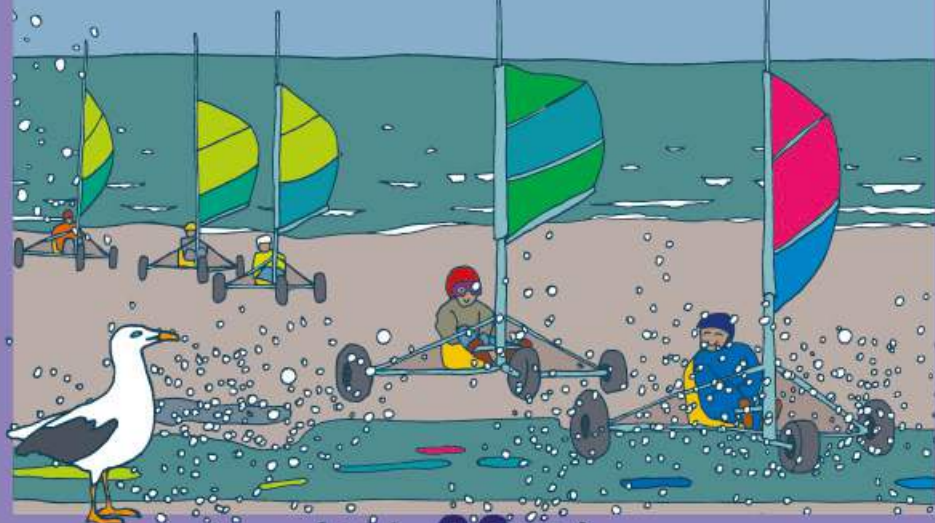
Jour 3 : Visite et atelier sur la biodiversité à Nausicaá, centre national de la mer, avant une dernière promenade libre à Cap Blanc Nez. À ne pas manquer : les côtes anglaises qui se profilent à l'horizon par temps dégagé.

Prix indicatif en autocar : à partir de 315 € par élève

(sur base de 45 élèves payants et 4 enseignants gratuits)

Prix tout compris (logement en auberge de jeunesse)

AUTRES DESTINATIONS POSSIBLES EN FRANCE :
PARIS, ALSACE, VAL DE LOIRE...



SÉJOURS À L'ÉTRANGER

modulable

5^e - 6^e
primaire

TOUR DE HOLLANDE

Jour 1 : Trajet vers Kinderdijk pour apprécier l'air vivifiant d'une promenade et découvrir l'intérieur d'un des nombreux moulins à vent qui bordent le chemin.

Jour 2 : Journée à Amsterdam qui débute dans un immense édifice en forme de bateau abritant NEMO, le musée des sciences et de la technologie.

Changement d'univers avec la découverte poignante de la maison d'Anne Franck, petite fille juive rendue célèbre par son journal intime écrit durant la seconde Guerre mondiale... Croisière sur les canaux pour terminer la journée sur une note de légèreté.

Jour 3 : Visite d'une fromagerie, puis continuation vers la ville portuaire de Rotterdam pour un jeu de piste en équipes !

Prix indicatif en autocar : à partir de 315 € par élève

(sur base de 45 élèves payants et 4 enseignants gratuits)

Prix tout compris (logement en auberge de jeunesse)



AUTRES DESTINATIONS POSSIBLES
AUX PAYS-BAS : TEXEL, ZÉLANDE...

Rue A. Hottat, 22-24 1050 Bruxelles

Tel : 02 640 97 85 Fax : 02 646 35 95

www.cjb-to.be

Heures d'ouverture : de 9 h à 12 h 30

et de 13 h 30 à 17 h du lundi au vendredi

Compte bancaire : BE13.0012.6377.8139

Numéro d'entreprise :

0433.466.769 – RPM Bruxelles

Numéro de licence A1296

Asbl reconnue comme organisation
de jeunesse par la Fédération
Wallonie-Bruxelles



FÉDÉRATION
WALLONIE-BRUXELLES



Animations, excursions et voyages pédagogiques en Belgique

Gaëlle Aelvoet • gaelle.aelvoet@cjb-to.be

Corine Feller • corine.feller@cjb-to.be

Yves Sterckx • yves.sterckx@cjb-to.be

Voyages culturels à l'étranger

Catherine Bruyère

catherine.bruyere@cjb-to.be

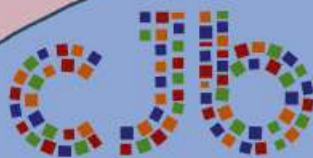
Cécile Itoe • cecile.itoe@cjb-to.be

Sophie Wyns • sophie.wyns@cjb-to.be

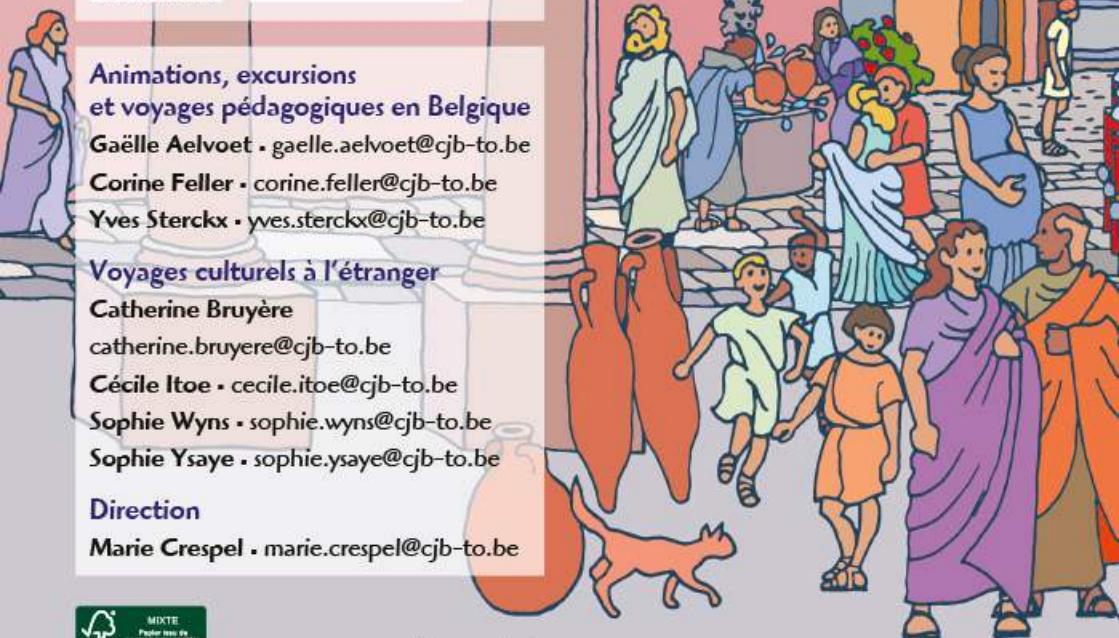
Sophie Ysaye • sophie.ysaye@cjb-to.be

Direction

Marie Crespel • marie.crespel@cjb-to.be



L'AUTRE VOYAGE



Impression : papier recyclé, encres écologiques

Éditeur responsable : Martin Maréchal, rue Alphonse Hottat, 22-24 – 1050 Bruxelles

Graphisme : Muriel Logist